**TypeScript**

**Tipos de datos en TS.**

**Documentación:** [**https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/everyday-types.html**](https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/2/everyday-types.html)

Hay que recordar que TS es solamente un SuperSet de JS. Por lo cual todo lo que conocemos de JS es perfectamente aplicable con sus tipos de datos a TS aparte de unos tipos de datos extras.

1. Tipos de datos JS
   1. Primitivos
      1. Cadenas
         1. “María Pérez”
         2. ‘Tesla’
         3. `<h1>Hola Mundo!</h1>`
      2. Numéricos
         1. PI = 3.1416
         2. Salario = 1500.01
         3. Edad = 30
      3. Boléanos
         1. EsActivo = true
         2. EsAdministrador = false
      4. Símbolos: Los símbolos usualmente son usados cuando necesitamos tener dentro de un objeto una propiedad que sea garantizada única.
         1. Sym = Symbol()
         2. Sym = Symbol(‘miPropiedad’)
   2. Compuestos
      1. Objetos literales
         1. Persona = { Nombre: ‘Benjamín’, Edad: 29 }
      2. Funciones
         1. function saludar(){}
         2. const saludar = () => {}
      3. Clases
         1. Class Persona{ Nombre; Edad; }
      4. Arreglos
   3. Especiales
      1. Null
      2. Undefined
2. Tipos de datos TS
   1. Crear nuevos tipos
   2. Interfaces
   3. Genéricos
   4. Tuplas

Lo interesante de estos tipos de datos de JS, es que nosotros los podemos utilizar directamente como los conocemos en TS, no tenemos que reaprender nada, es lo mismo.